

Regolamento_7 e mezzo

7 e mezzo è un gioco di carte italiano simile al Blackjack. Lo scopo del gioco è quello di far sì che il totale delle proprie carte si avvicini di più al 7 e mezzo rispetto alle carte del mazziere, senza però superare il 7 e mezzo.

7 e mezzo viene giocato con un mazzo di 40 carte. 7 e mezzo offerto da Playtech utilizza le carte napoletane in stile spagnolo.

Per giocare al gioco:

- Cliccare su una fiche per piazzarla come puntata. Puoi piazzare una puntata anche cliccando sul tavolo. Ogni clic aumenta la puntata del valore della fiche selezionata.
- Cliccando "Eliminare" tutte le scommesse vengono rimosse dal tavolo.
- I limiti di puntata minima e massima su ciascuna mano dipendono dal livello VIP e sono indicati sulla tabella.
- Clicca sul pulsante "Distribuire" per distribuire le carte.
- Una carta coperta viene distribuita alle mani del giocatore e del mazziere.
- La tua carta viene rivelata.
 - Utilizza i pulsanti "Carta e Stai" a seconda dei casi.
 - Se la tua carta è Fante, Cavallo o Re (compreso il Re di Denari), allora devi prendere una carta e la seconda carta ti viene distribuita e rivelata automaticamente.
 - Se le due carte sono Re di Denari e Fante, Cavallo, Re o 7 (7 e mezzo Reale), vinci due volte la tua puntata e il turno di gioco finisce.
 - Se la seconda carta che ti viene servita è un sette, stai automaticamente.
 - Se la seconda carta che ti viene servita non è un sette, puoi scegliere nuovamente Carta.
 - Se la tua prima carta è una carta numerata e hai scelto carta:
 - Se, dopo la seconda carta che ti viene servita, il totale della mano è 7,5, stai e non puoi prendere un'altra carta.
 - Se, dopo la seconda carta che ti viene servita, il totale della mano supera 7,5, sballi e termina il turno di gioco.
 - Se, dopo la seconda carta che ti viene servita, il totale della mano è inferiore a 7,5, puoi scegliere di prendere nuovamente "Carta o Stai". O Se scegli di stare, viene giocata la mano del mazziere.
- La mano del mazziere viene giocata come di seguito:
 - Se hai sballato, il turno di gioco finisce e la carta del mazziere non viene rivelata.
 - Se le prime due carte hanno formato 7 e mezzo Reale, vinci, il turno di gioco finisce e la carta del mazziere non viene rivelata.
 - La prima carta del mazziere viene rivelata.
 - Il mazziere deve pescare se la sua prima carta Fante, Cavallo o Re (incluso il Re di Denari).
 - Il mazziere deve prendere carta a 2,5 e stare su tutti i 3.
 - Se hai scelto di stare a 7,5, il mazziere prende carta fino a 7,5 o fino a quando non sballa.
 - Se hai scelto di stare su qualsiasi numero inferiore a 7,5 e se la prima carta del mazziere è compresa tra 3 e 7, il mazziere sta.
- La tua mano viene confrontata con quella del mazziere e le eventuali vincite vengono calcolate in base alla tabella dei premi.

- Se vuoi giocare un altro turno, clicca su “Nuova partita” e piazza le puntate come descritto di sopra.

Puoi anche cliccare su “Punta di nuovo e dai carte” per piazzare la stessa puntata del turno precedente e far distribuire le carte. Puoi anche cliccare su “Ripetere” per piazzare la stessa puntata del turno precedente. In seguito, puoi confermare la puntata e far distribuire le carte, o modificare la puntata e far distribuire le carte.

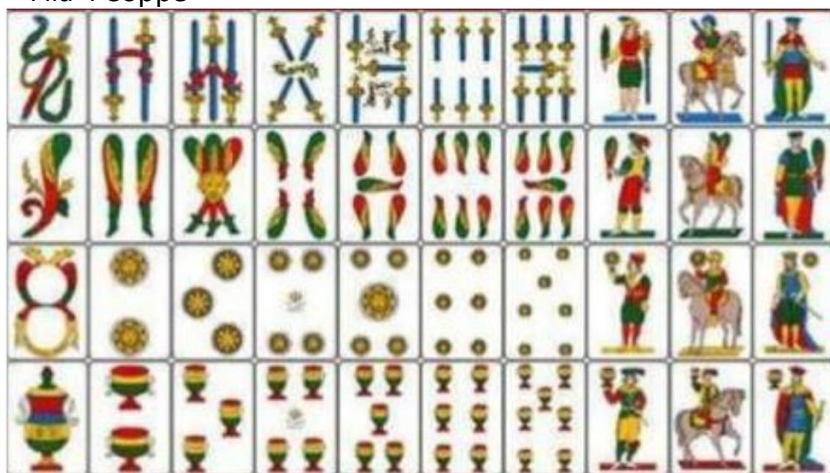
Carte napoletane in stile spagnolo

7 e mezzo viene giocato con un mazzo di 40 carte. Il mazzo è diviso in Denari, Coppe, Spade e Bastioni. I valori delle carte nel mazzo vanno da 1 a 7 e il mazzo contiene tre carte con figure - Fante, Cavallo e Re. In 7 e mezzo gli assi valgono 1, le carte numerate valgono quanto il numero corrispondente e le figure 0.5 (eccetto il Re di Denari).

Le carte vengono illustrate di seguito nel seguente ordine (a partire da sinistra): Asso (vale 1), 2, 3, 4, 5, 6, 7, Fante, Cavallo, Re.

I semi sono indicati nel seguente ordine:

- Fila 1 Spade
- Fila 2 Bastoni
- Fila 3 Denari
- Fila 4 Coppe



Re di Denari

Re di Denari (la carta più a destra in terza fila nell'immagine di sopra) è una carta jolly che può assumere il

valore di qualsiasi altra carta per realizzare la migliore combinazione vincente possibile.

Pulsanti:

- Distribuire: Conferma la puntata piazzata e distribuisce le carte una volta piazzata la puntata.
- Eliminare: Rimuove la puntata piazzata dal tavolo.
- Carta: Serve un'altra carta.
- Stai: Informa il mazziere che sei soddisfatto della tua mano e non vuoi che ti vengano servite altre carte.
- Nuova partita: Avvia un nuovo turno di gioco.
- Punta di nuovo e dai carte: Piazza la stessa puntata del turno di gioco precedente, e distribuisce le carte.

- Ripetere: Piazza la stessa puntata del turno di gioco precedente.

Tabella dei premi

7 e mezzo Reale paga 2:1

Mano vincente paga 1:1. In caso di mani di valore equivalente, il giocatore perde la puntata.

Ritorno al giocatore

L'RTP in 7 e mezzo è 99,31%

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi veri

Questo pulsante compare solo se ti trovi in modalità Gioco per Divertimento o in modalità Offline. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi veri. Se possiedi già un conto di gioco a soldi veri, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Il Menu raccoglie alcune tra le funzioni più utilizzate.

- Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco.
- Assistenza - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

Tasti rapidi

Se lo desideri, puoi premere i seguenti tasti della tua tastiera anziché cliccare i bottoni dello schermo.

TAB: Passa da un bottone all'altro sullo schermo.

INVIO: Clicca il bottone attualmente evidenziato.

SPAZIO: Inizia una nuova partita (come il bottone Nuova Partita).

Tasti numerici: Incrementano la tua puntata. Ogni numero diverso incrementa la tua puntata di una fiche di diverso valore. Il numero dei tasti attivi dipende dalle fiches permesse al giocatore corrente e sono soggetti a cambiamenti.

ESC: Esce dal gioco e torna al lobby.

Nota sui malfunzionamenti:

In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Disconnessione: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita durante un gioco con soldi veri, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su **Cronologia** per vedere il risultato della tua partita precedente.